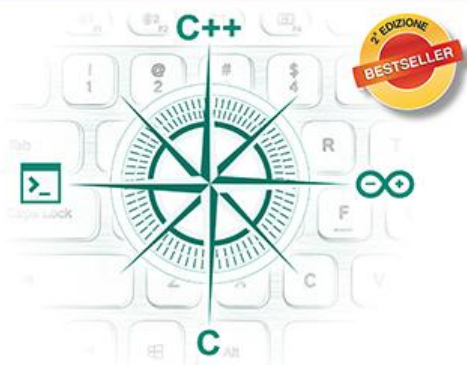


Proposta di adozione del testo

- Carlo A. Mazzone -

C e C++

Le chiavi della programmazione



I costrutti fondamentali della programmazione >>

Interfacce grafiche e programmazione guidata da eventi >>

La programmazione orientata agli oggetti >>

Arduino e Internet delle cose >>

*pro
DigitalLifeStyle

Argomenti trattati

La prima parte del testo introduce il linguaggio C e consente, anche a chi si avvicina per la prima volta alla programmazione, di realizzare dei programmi di media difficoltà. In questa prima parte vengono infatti forniti non solo i rudimenti della sintassi del linguaggio ma anche, passo dopo passo, le indicazioni sui costrutti fondamentali della programmazione ed i concetti di base relativi alle strutture dati, sia di tipo semplice che complesso.

La seconda parte del libro inizia, anche metaforicamente, nel punto in cui si ferma il linguaggio C in termini di potenza e di strumenti dati al programmatore. Viene presentato, infatti, il linguaggio C++ come logica e naturale conseguenza dei limiti del C nella direzione di rendere possibile la creazione di programmi sempre più complessi e più facilmente manutenibili. E' quindi in questa ottica che si espongono i concetti di base relativi alla programmazione orientata agli oggetti ed il loro uso nel contesto del C++.

Questa seconda edizione introduce inoltre il lettore alla programmazione delle schede per microcontroller e alla loro interconnessione con la rete Internet, un contesto in cui il linguaggio C mostra ancora tutta la sua potenza e attualità.

Autore: Carlo Mazzone

Titolo: C e C++ Le chiavi della programmazione

Casa Editrice: LSWR

Numero volumi: volume unico

Prezzo: euro 29,90

ISBN: 9788868953300

Il testo fornisce agli studenti gli strumenti di base ed avanzati per l'acquisizione della teoria e della pratica della programmazione. Per farlo individua quelle che potrebbero essere definite appunto "le chiavi della programmazione" nell'uso di due linguaggi che rappresentano un elemento imprescindibile per un qualsiasi programmatore: C e C++.

Alla presentazione degli aspetti teorici si affiancano così gli indispensabili elementi pratici che guidano passo dopo passo lo studente dall'installazione degli ambienti di sviluppo fino alla realizzazione di programmi sempre più articolati.

Contesto di utilizzo: il testo è ideale per le classi di informatica del secondo biennio della Scuola Superiore. La prima parte del volume è dedicata alla programmazione procedurale con il Linguaggio C ed è quindi utilizzabile nella classe terza. La seconda parte del volume, invece, presentando il paradigma di programmazione ad oggetti è particolarmente adatta alla classe quarta. In ogni caso il testo è utilizzabile già nelle classi seconde del primo biennio come ottimo strumento introduttivo agli elementi di programmazione. Il docente potrà selezionare gli argomenti in base alla propria esperienza nella specifica classe per calibrare il livello di approfondimento voluto senza perdere di efficacia nell'erogazione dei fondamenti della disciplina.

Infine il testo è perfettamente idoneo all'utilizzo anche in un contesto universitario nei vari corsi di fondamenti di informatica e di programmazione.

Materiale online: il testo si completa con una presenza sul web con la quale vengono messi a disposizione in formato elettronico tutti gli esercizi presenti nel volume unitamente a sezioni di approfondimento e spunti didattici di varia natura.

L'autore: Carlo A. Mazzone, laureato in Scienze dell'Informazione, è docente di Informatica nella Scuola Superiore e consulente informatico. Programmatore, sistemista e divulgatore informatico si occupa di sviluppo software da circa trenta anni.